

REGOLAMENTO CLANS'S CHALLENGE 2023-24

Il CLANS'S CHALLENGE è un torneo di golf della durata di 14 tappe, 7 tappe individuali e 7 Louisiane a 2 giocatori. Potranno partecipare squadre (CLAN) formate da 2, 3 e 4 giocatori. L'HCP massimo è 36.

.GARA INDIVIDUALE

Le gare individuali si disputeranno sulla distanza di 9/18 buche a scelta dei giocatori. Il punteggio considerato è quello netto per le 18 buche e quello netto maggiorato di 17 punti per le 9 buche (WHS). Per la classifica generale, ogni gara, si terrà conto del punteggio migliore tra i membri dello stesso CLAN.

Se nella stessa giornata di gara (9/18 buche) parteciperanno e concluderanno la gara valida (no rit/no np/no nr) tutti e quattro i membri del CLAN il migliore dei punteggi ottenuto verrà maggiorato di 3 punti. Se ne parteciperanno 3 giocatori, verrà maggiorato di 2 punti. Se parteciperanno 2 giocatori verrà maggiorato di 1 punto.

Premi di tappa:

Gara 18 buche:

- Lordo – 2 Cat. Nette – Lady e Over 60.

Gara 9 buche:

- Lordo-Netto

.LOUISIANA A DUE GIOCATORI

Le Louisiane a due giocatori si disputeranno sulla distanza di 9/18 buche. Il punteggio considerato è quello netto per le 18 buche e quello netto maggiorato di 17 punti per le 9 buche (WHS).

Sarà considerato per la classifica generale, ogni gara, il miglior punteggio delle due squadre del CLAN. In caso di partecipazione di entrambe le coppie del CLAN (giocatori titolari) alla stessa gara il punteggio migliore avrà un aumento di 2 punti. L'handicap (HCP) che verrà assegnato alla squadra sarà il "35% del Course Handicap più basso + 15% del Course Handicap più alto" (Riferimento WHS).

Premi di tappa:

Gara 18 buche:

- Lordo – Netto – Mista/Lady.

Gara 9 buche:

- Netto.

.CLASSIFICA GENERALE

Per Classifica Finale si sommeranno i **migliori 4 punteggi individuali ed i migliori 4 punteggi delle louisiane. Si qualificheranno per la finale i migliori 4 clans.**

In caso di parità per determinare la classifica generale si terrà conto del miglior risultato nella gara finale del circuito. Nel caso di ulteriore parità si terrà conto della penultima gara, poi della terzultima gara e via di seguito.

La finale si svolgerà (data da definire), su percorso a nove buche par 36 dai tee gialli/rossi, con formula: due Louisiane a coppie match play. Nelle sfide Louisiane verrà mantenuto il calcolo dell'hcp previsto nelle gare di circuito.

Nella finale il primo classificato sfiderà il quarto classificato mentre il secondo sfiderà il terzo classificato. I vincitori disputeranno la finale. SOLO PER LE GARE FINALI (semifinale e finale) saranno ammesse squadre ad un solo giocatore.

In caso di parità vincerà il clan che avrà totalizzato (somma dei due incontri) il maggior numero di buche vinte. In caso di ulteriore parità alla buca nove sarà giocata la "sfida alla bandiera". Da una distanza di circa 100 mt. dal green si eseguirà un tiro a giocatore. Vincerà il CLAN che si sarà avvicinato di più alla bandiera (**saranno validi anche i colpi fuori green**).

L'ordine di partenza per lo spareggio alla bandiera verrà sorteggiato e proseguirà alternando i colpi, uno ogni clan.

PREMIO FINALE

Al primo CLAN classificato verrà offerto un viaggio. Per ogni membro del CLAN soggiorno B&B + 3 Green Fee (escluso volo aereo).

I premi non sono cedibili. I premi sono riservati ai giocatori maggiorenni.

In caso di vittoria di giocatori minorenni avranno diritto al premio finale solo se accompagnati da un genitore.

Nel caso in cui un giocatore vinca anche il "THE KING" verrà offerto anche il volo aereo.

.GARE ANNULLATE

Il CLANS'S CHALLENGE sarà considerato regolarmente disputato anche se, per un qualsiasi motivo, non potranno giocarsi tutte le gare in programma. Nel caso in cui una gara venisse annullata, potrà essere ripetuta in data successiva.

.RECLAMI

Gli eventuali reclami andranno presentati, per iscritto, al Comitato di Gara entro trenta minuti dal termine della gara. I reclami presentati oltre questo lasso di tempo non saranno presi in considerazione. Il Comitato di Gara è l'unico organo competente a chiarire eventuali incomprensioni derivanti dall'interpretazione del presente regolamento.

.COMITATO DI GARA

L'organizzazione si riserva il diritto di apportare al regolamento, tutte le modifiche che riterrà necessarie per garantire un corretto svolgimento del torneo a suo insindacabile giudizio.

.VARIANTI.

I giocatori dello stesso clan non possono occupare un tee completo di partenza.